

**ZASTOSOWANIE KOMPUTERA W ŻYCIU CODZIENNYM**

**1. Higiena pracy z komputerem polega na:**

- a) poprawnym połączeniu elementów zestawu komputerowego
- b) właściwym jego użytkowaniu, które nie powoduje uszczerbku na zdrowiu
- c) właściwym gromadzeniu danych w komputerze

**2. Program komputerowy z licencją Shareware upoważnia między innymi do:**

- a) korzystania z ograniczonej funkcjonalności programu, do czasu wniesienia opłaty.
- b) możliwości przekazywania kopii programu tylko dwóm użytkownikom,
- c) rozpowszechniania go w celach zarobkowych

**3. Licencja typu Adware:**

- a) upoważnia do darmowego przetestowania programu przez określony czas (często jest to 30 dni)
- b) program rozpowszechniany za darmo jednak użytkownik musi oglądać wyświetlane w nim reklamy. Po zakupie programu i zarejestrowaniu reklamy przestają się wyświetlać
- c) program do przetestowania w celach reklamowych nie udostępniający wszystkich funkcji.

**4. W jakim systemie komputer koduje dane?**

- a) dziesiętnym
- b) dowolnym
- c) binarnym

**5. Licencja to:**

- a) Umowa między producentem programu a użytkownikiem dotycząca zasad użytkowania produktu np. programu.
- b) Umowa między producentem programu a firmą która go sprzedaje dotycząca zasad sprzedaży produktu np. programu.
- c) Umowa między użytkownikiem programu a drugim użytkownikiem dotycząca zasad użytkowania produktu np. programu.

**6. Program Freeware to:**

- a) program rozpowszechniany za drobną opłatą, można go sprzedawać i umieszczać w nim reklamy, można dołączać go do swoich produktów.
- b) program rozpowszechniany za darmo, nie można go sprzedawać ale można umieszczać w nim reklamy.
- c) licencja oprogramowania umożliwiająca darmowe rozprowadzanie aplikacji bez ujawnienia kodu źródłowego. Czasami licencja freeware zawiera dodatkowe ograniczenia (np. część freeware jest całkowicie darmowa jedynie do użytku domowego).

**7. Komputer przetwarza dane na zrozumiały dla siebie język wykorzystując do tego celu: a)**

- a) 2 cyfry
- b) 4 cyfry
- c) 9 cyfr

d) 10 cyfr

**8. Phishing to:**

a) wyłudzenie informacji osobistych przez podszywanie się pod stronę np. banku b)

inaczej wirus makro

c) wirus niszczący pliki w komputerze **9.**

**System binarny inaczej nazywany jest:**

a) systemem dziesiętnym

b) systemem dwójkowym

c) systemem szesnastkowym

10. Jakich cyfr używa do zapisu system dwójkowy? a)

0 i 9

b) od 0 do 9

c) 0 i 1

d) od 0 do 10

**11. Nazwa malware oznacza:**

a). wszelkiego rodzaju aplikacje i skrypty mające szkodliwe lub przestępcze działanie w stosunku do systemu komputerowego lub jego użytkownika.

b) program do zakupu przez smartfona, za niewielką odpłatnością

c) nazwę popularnej przeglądarki internetowej.

**12. Co to jest robak?**

a) programy lub fragmenty złośliwego kodu wykonywalnego, który dołącza się, nadpisuje lub zamienia inny program w celu powielania samego siebie bez zgody użytkownika.

b) program przejmujący kontrolę nad zainfekowanym komputerem, umożliwiając wykonywanie na nim czynności administracyjnych, łącznie z usuwaniem i zapisem danych.

c) szkodliwe oprogramowanie podobne do wirusów, rozprzestrzeniające się tylko poprzez sieć.

**13. Co oznacza nazwa spyware?**

a) program do zakupu przez smartfona, za niewielką odpłatnością.

b) program przejmujący kontrolę nad zainfekowanym komputerem, umożliwiając wykonywanie na nim czynności administracyjnych, łącznie z usuwaniem i zapisem danych.

c) oprogramowanie zbierające dane o osobie fizycznej lub prawnej bez jej zgody, mogą to być informacje o odwiedzanych stronach, dane dostępowe itp. Występuje często jako dodatkowy i ukryty komponent większego programu, odporny na usuwanie i ingerencję użytkownika.

**ELEMENTY ZESTAWU KOMPUTEROWEGO**

**14. Który z komponentów nie należy do wewnętrznych elementów składowych komputera?**

a) płyta główna

b) pendrive

c) czytnik optyczny

**15. Płaskie monitory ciekłokrystaliczne noszą nazwę:**

a) LCD

b) LDC

c) TCO.

**16. Radiator umożliwia:**

a) korzystanie z fal radiowych w komputerze

b) przepływ danych pomiędzy poszczególnymi podzespołami komputera

c) chłodzenie mikroprocesora.

**17. Złącze PCI Express służy do:**

a) generowania efektów dźwiękowych

b) podłączania kart rozszerzeń

c) odczytywania zapisanych w komputerze informacji.

**18. Jeden kilobajt (kB) to:**

a) 1000 bajtów (B)

b) 1024 bajty (B)

c) 1021 bajtów (B).

**19. Pendrive jest to:**

a) zewnętrzna pamięć dyskowa służąca do zapisu przechowywania i odczytu danych z możliwością kasowania.

b) pamięć umożliwiająca rozruch poszczególnych podzespołów komputera

c) pamięć wewnętrzna komputera

**20. Skaner to urządzenie umożliwiające:**

a) drukowanie

b) przetworzenie obrazu z nośnika fizycznego do postaci cyfrowej

c) rozpoczęcie pracy komputera.

**21. Korzystanie z głośników i słuchawek umożliwia:**

a) karta graficzna

b) modem

c) karta dźwiękowa.

**22. Do portu USB podłącza się:**

a) urządzenia zewnętrzne zestawu komputerowego

b) wyłącznie przenośne dyski SSD

c) tylko najnowsze rodzaje drukarek

**23. Co to jest płyta główna?**

- a) "serce" komputera
- b) element komputera, w którym umieszcza się karty rozszerzeń
- c) miejsce do zapisywania danych

**24. Komputer all- in- one**

- a) jednostkę centralną ma w oddzielnej skrzyni,
- b) to inaczej laptop,
- c) składa się z dużego ekranu z wbudowaną jednostką centralną oraz oddzielną klawiaturą,

**25. Najmniejsza jednostka informacji to:**

- a) 1 bajt
- b) 1 nol
- c) 1 bit

**26. Przekątne (wielkość) ekranów najczęściej określa się?**

- a) w centymetrach.
- b) w calach,
- c) w minimetrach.

**27. Skrótem HDD oznaczamy:**

- a) procesor
- b) stację dyskiety
- c) dysk twardy

**28. Do urządzeń wejściowych należy:**

- a) monitor
- b) zestaw głośnikowy
- c) mikrofon

**29. Partycje to:**

- a) elementy płyty głównej
- b) jednostki logiczne, na które można podzielić dyski
- c) zewnętrzne systemy obsługi sieci informatycznych

**30. RAM to:**

- a) pamięć wewnętrzna stała niezbędna do uruchomienia komputera
- b) pamięć wewnętrzna o swobodnym dostępie przechowująca programy i dane, z którymi aktualnie pracujemy
- c) pamięć zewnętrzna stała służąca do zapisywania i odczytywania dokumentów

**GRAFIKA KOMPUTEROWA**

**31. Co to jest kanał alfa w programie Gimp?**

- a) kanał, który grafikę rastrową zamienia w wektorową
- b) kanał, który definiuje przezroczyste obszary grafiki
- c) kanał, który definiuje białe tło obrazu

**32. Z modelu kolorów CMYK korzystają głównie:**

- a) drukarki kolorowe
- b) skanery
- c) monitory

**33. Z modelu kolorów RGB korzystają głównie:**

- a) drukarki kolorowe
- b) skanery
- c) monitory

**34. Co oznacza nazwa jpeg (jpg)?**

- a) jeden z najpopularniejszych obecnie formatów map bitowych przechowujący obraz w postaci skompresowanej
- b) rozszerzenie plików graficznych ograniczonych do 256 kolorów, dzięki czemu zajmują mało miejsca
- c) charakterystyczne rozszerzenie nazwy plików zawierających mapę bitową, wykorzystywane przez system Windows oraz wiele aplikacji. Format zapisu obrazu bez kompresji.

**35. Co oznacza nazwa gif?**

- a) jeden z najpopularniejszych obecnie formatów map bitowych przechowujący obraz w postaci skompresowanej
- b) rozszerzenie plików graficznych ograniczonych do 256 kolorów, dzięki czemu zajmują mało miejsca
- c) charakterystyczne rozszerzenie nazwy plików zawierających mapę bitową, wykorzystywane przez system Windows oraz wiele aplikacji. Format zapisu obrazu bez kompresji.

**36. Co oznacza nazwa bmp?**

- a) jeden z najpopularniejszych obecnie formatów map bitowych przechowujący obraz w postaci skompresowanej
- b) rozszerzenie plików graficznych ograniczonych do 256 kolorów, dzięki czemu zajmują mało miejsca
- c) charakterystyczne rozszerzenie nazwy plików zawierających mapę bitową, wykorzystywane przez system Windows oraz wiele aplikacji. Format zapisu obrazu bez kompresji.

**37. Skalowanie obrazu to inaczej:**

- a) zmiana jego kolorystyki
- b) zmiana jego wielkości
- c) zmiana formatu zapisu obrazu po zakończeniu jego edycji

**38. Program Gimp jest przykładem programu głównie do tworzenia grafiki: a)**

wektorowej,

b) bitmapowej,

**39. Aby otrzymać niezależny plik graficzny obrazu wykonanego w Gimpie należy użyć opcji:**

a) plik- zapisz jako,

b) plik – wyeksportuj jako,

c) plik- zastosuj jako,

**40. Program graficzny za pomocą którego tworzone obiekty (figury, napisy itp.) są podporządkowane regułom matematycznym i geometrycznym to program:**

a) wykorzystujący grafikę rastrową

b) wykorzystujący grafikę wektorową