

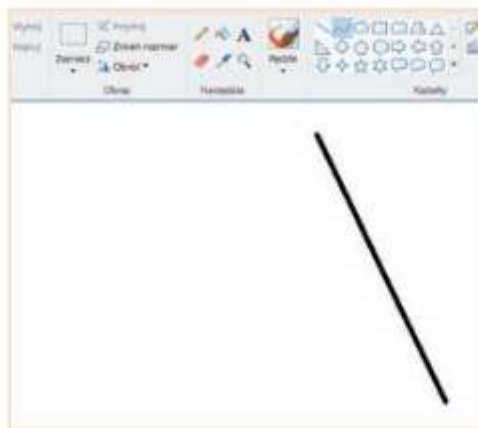
Ćwiczenie- rysowanie statku dalekomorskiego – widok z przodu.



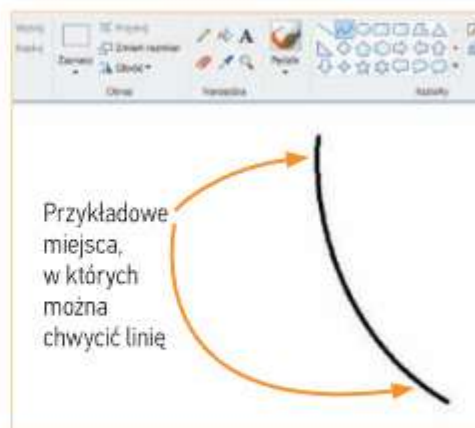
Rys. 12. Statek widziany z przodu

Zaczynamy!

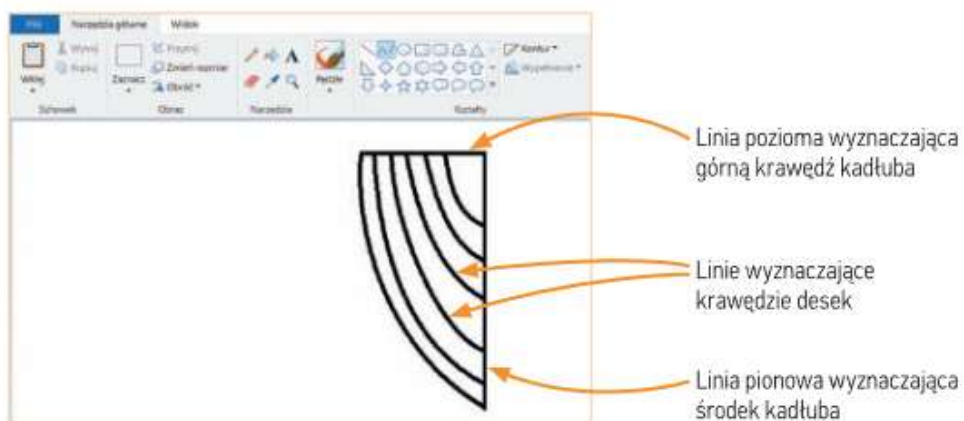
Użyj narzędzie KRZYWA



Rys. 3. Początek rysowania kadłuba



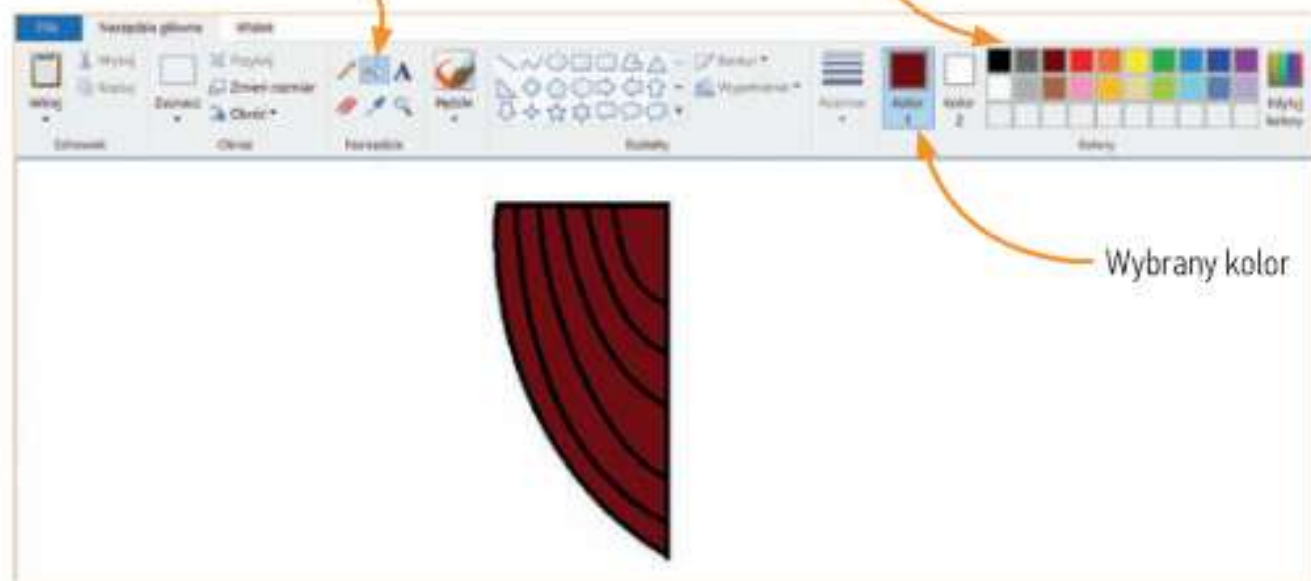
Rys. 4. Wyginanie krzywej



Rys. 5. Połowa kadłuba z widocznymi deskami

Narzędzie wypełniania kolorem

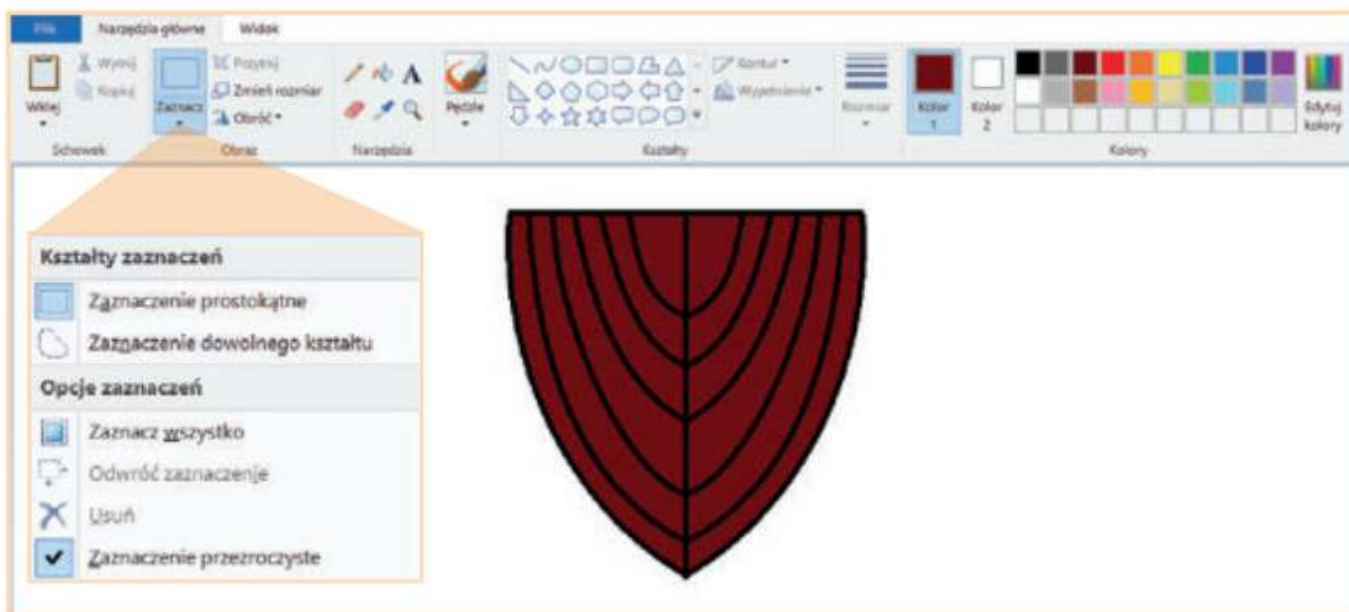
Paleta podstawowych kolorów



Rys. 6. Wypełnianie kolorem narysowanych elementów

Zaznacz powyższy element wybierając ZAZNACZANIE PROSTOKĄTNE (zaznaczenie przeźroczyste)

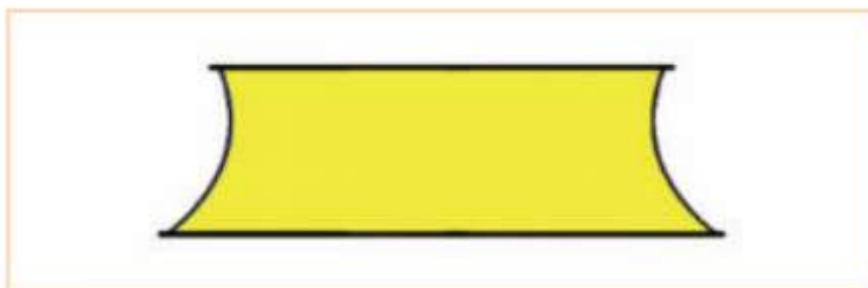
Użyj SKOPIUJ, WKLEJ i PRZERZUĆ W POZIOMIE.



Rys. 7. Opcje zaznaczania i gotowy kadłub



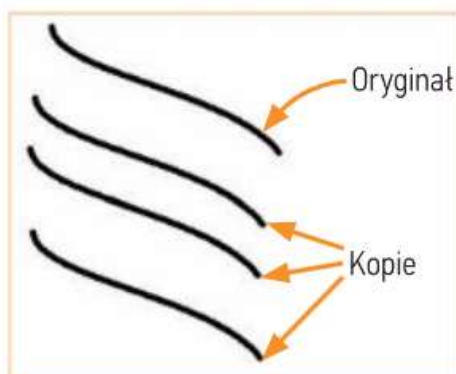
Rys. 8. Rysowanie żagla



Rys. 9. Gotowy żagiel



Aby szybko utworzyć kopię obiektu, zaznacz go, a następnie przesun, trzymając wciśnięty klawisz **Ctrl**.



Rys. 10. Rysowanie bandery



Rys. 11. Gotowa bandera



Rys. 12. Statek widziany z przodu