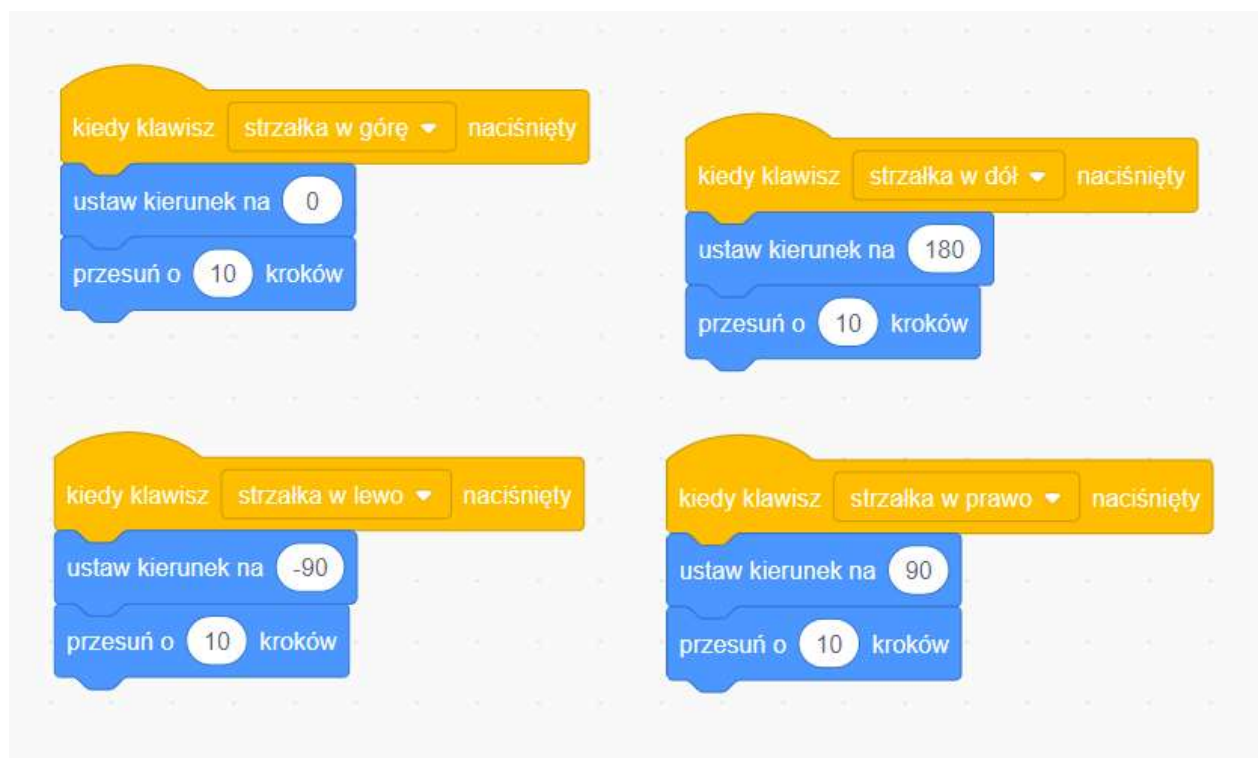


4 sposoby sterowania ruchem duszków po ekranie (Scratch)

Zadanie: Zastosuj kolejno poniższe programy sterujące do następujących kolejno duszków:



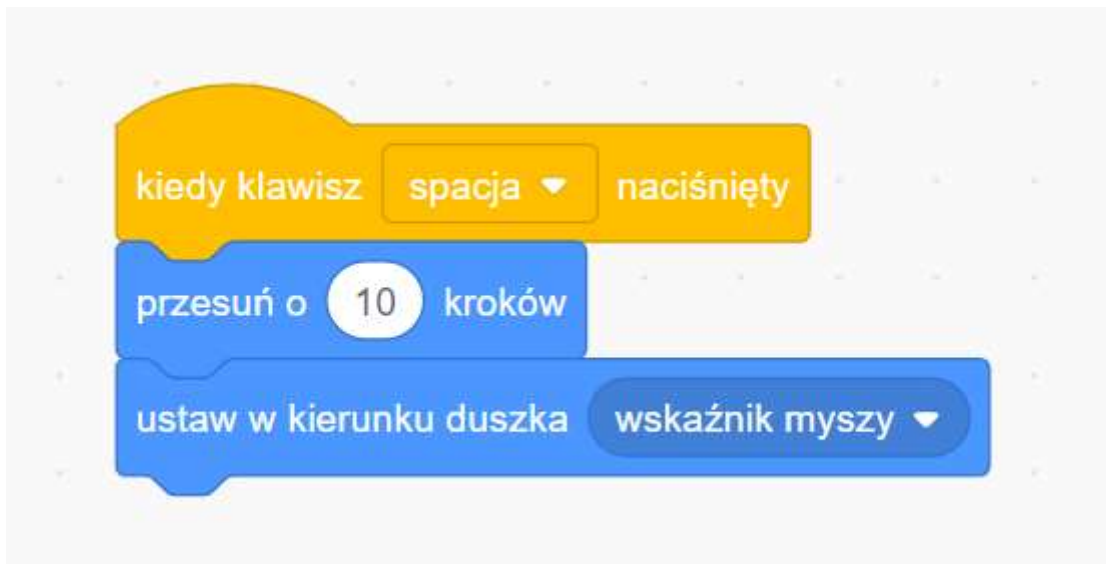
PRZYKŁAD 1



PRZYKŁAD 2



PRZYKŁAD 3



PRZYKŁAD 4

