## **TWORZENIE POŚWIATY**

W tym ćwiczeniu stworzymy odblask dla wybranego przedmiotu. Ja przygotowałam zdjęcie anioła. Musimy mieć tu ciemne tło, ponieważ ten odblask będzie biały.

Ze zdjęcia z aniołem usunęłam tło. Następnie zaznaczyłam zaznaczeniem rozmytym tło przezroczystości i wypełniłam kubełkiem na biały kolor całe tło.

Z menu Zaznaczenie wybrałam zakładkę Zmiękcz i zmiękczyłam o 35 pikseli.

Odwracamy zaznaczenie (menu Zaznaczenie / Odwróć)

Kopiujemy nasz obraz (skrót klawiaturowy CTRL + C) i wklejamy (skrót klawiaturowy CTRL + V) nową warstwę.

Pojawi się nam nowe oderwane zaznaczenie, które przekształcimy na nową warstwę (klikając na biała kartkę nowej warstwy w dolnym oknie Warstw)

Wyłączmy widoczność warstwy **z aniołem** (klikamy na oko przy tej warstwie).

Teraz z kolei tworzymy nową białą warstwę. Klikamy na białą kartkę i w oknie Nowa warstwa zaznaczamy Typ wypełnienia warstwy - Białe



angel z odblasi	<b>stwa</b> kiem.png-2			R
<u>N</u> azwa warstwy:	Nowa war	stwa		1
Szerokość:	700	*		
Nysokość:	900		рх	-
<ul> <li>Kolor piero</li> <li>Kolor tła</li> <li>Białe</li> </ul>	vszoplanow sta	у		
Przezroczy				

I mamy gotowy efekt odblasku.

Wypełniamy kubełkiem

warstwę na czarny lub inny, ale ciemny kolor.

Przenosimy warstwę z ciemnym kolorem o poziom niżej, klikając w tym celu na zielona strzałkę w dół w oknie **War**stwy.



