

## Test kompetencji z przedmiotu informatyka dla ucznia kończącego gimnazjum

Poniżej przedstawione są pytania, z których część (20 pytań) znajdzie się na teście kompetencji. Będzie to test jednokrotnego wyboru i będzie zawierał wiedzę teoretyczną z całego okresu nauki.

### ZASTOSOWANIE KOMPUTERA W ŻYCIU CODZIENNYM

#### 1. Higiena pracy z komputerem polega na:

- a) poprawnym połączeniu elementów zestawu komputerowego
- b) właściwym jego użytkowaniu, które nie powoduje uszczerbku na zdrowiu
- c) właściwym gromadzeniu danych w komputerze

#### 2. Program komputerowy z licencją Shareware upoważnia między innymi do:

- a) korzystania z ograniczonej funkcjonalności programu, do czasu wniesienia opłaty.
- b) możliwości przekazywania kopii programu tylko dwóm użytkownikom,
- c) rozpowszechniania go w celach zarobkowych

#### 3. Licencja typu Adware:

- a) upoważnia do darmowego przetestowania programu przez określony czas (często jest to 30 dni)
- b) program rozpowszechniany za darmo jednak użytkownik musi oglądać wyświetlane w nim reklamy. Po zakupie programu i zarejestrowaniu reklamy przestają się wyświetlać
- c) program do przetestowania w celach reklamowych nie udostępniający wszystkich funkcji.

#### 4. W jakim systemie komputer koduje dane?

- a) dziesiętnym
- b) dowolnym
- c) binarnym

#### 5. Licencja to:

- a) Umowa między producentem programu a użytkownikiem dotycząca zasad użytkowania produktu np. programu.
- b) Umowa między producentem programu a firmą która go sprzedaje dotycząca zasad sprzedaży produktu np. programu.
- c) Umowa między użytkownikiem programu a drugim użytkownikiem dotycząca zasad użytkowania produktu np. programu.

#### 6. Program Freeware to:

- a) program rozpowszechniany za drobną opłatą, można go sprzedawać i umieszczać w nim reklamy, można dołączać go do swoich produktów.
- b) program rozpowszechniany za darmo, nie można go sprzedawać ale można umieszczać w nim reklamy.
- c) licencja oprogramowania umożliwiająca darmowe rozprowadzanie aplikacji bez ujawnienia kodu źródłowego. Czasami licencja freeware zawiera dodatkowe ograniczenia (np. część freeware jest całkowicie darmowa jedynie do użytku domowego).

**7. Komputer przetwarza dane na zrozumiały dla siebie język wykorzystując do tego celu:**

- a) 2 cyfry
- b) 4 cyfry
- c) 9 cyfr
- d) 10 cyfr

**8. Phishing to:**

- a) wyłudzenie informacji osobistych przez podszywanie się pod stronę np. banku
- b) inaczej wirus makro
- c) wirus niszczący pliki w komputerze

**9. System binarny inaczej nazywany jest:**

- a) systemem dziesiętnym
- b) systemem dwójkowym
- c) systemem szesnastkowym

**10. Jakich cyfr używa do zapisu system dwójkowy?**

- a) 0 i 9
- b) od 0 do 9
- c) 0 i 1
- d) od 0 do 10

**11. Nazwa malware oznacza:**

- a). wszelkiego rodzaju aplikacje i skrypty mające szkodliwe lub przestępcze działanie w stosunku do systemu komputerowego lub jego użytkownika.
- b) program do zakupu przez smartfona, za niewielką odpłatnością
- c) nazwę popularnej przeglądarki internetowej.

**12. Co to jest robak?**

- a) programy lub fragmenty złośliwego kodu wykonywalnego, który dołącza się, nadpisuje lub zamienia inny program w celu powielania samego siebie bez zgody użytkownika.
- b) program przejmujący kontrolę nad zainfekowanym komputerem, umożliwiając wykonywanie na nim czynności administracyjnych, łącznie z usuwaniem i zapisem danych.
- c) szkodliwe oprogramowanie podobne do wirusów, rozprzestrzeniające się tylko poprzez sieć.

**13. Co oznacza nazwa spyware?**

- a) program do zakupu przez smartfona, za niewielką odpłatnością.
- b) program przejmujący kontrolę nad zainfekowanym komputerem, umożliwiając wykonywanie na nim czynności administracyjnych, łącznie z usuwaniem i zapisem danych.
- c) oprogramowanie zbierające dane o osobie fizycznej lub prawnej bez jej zgody, mogą to być informacje o odwiedzanych stronach, dane dostępowe itp. Występuje często jako dodatkowy i ukryty komponent większego programu, odporny na usuwanie i ingerencję użytkownika.

**14. Który z komponentów nie należy do wewnętrznych elementów składowych**

komputera?

- a) płyta główna
- b) pendrive
- c) czytnik optyczny

**15. Płaskie monitory ciekłokrystaliczne noszą nazwę:**

- a) LCD
- b) LDC
- c) TCO.

**16. Radiator umożliwia:**

- a) korzystanie z fal radiowych w komputerze
- b) przepływ danych pomiędzy poszczególnymi podzespołami komputera
- c) chłodzenie mikroprocesora.

**17. Złącze PCI Express służy do:**

- a) generowania efektów dźwiękowych
- b) podłączania kart rozszerzeń
- c) odczytywania zapisanych w komputerze informacji.

**18. Jeden kilobajt (kB) to:**

- a) 1000 bajtów (B)
- b) 1024 bajty (B)
- c) 1021 bajtów (B).

**19. Pendrive jest to:**

- a) zewnętrzna pamięć dyskowa służąca do zapisu przechowywania i odczytu danych z możliwością kasowania.
- b) pamięć umożliwiająca rozruch poszczególnych podzespołów komputera
- c) pamięć wewnętrzna komputera

**20. Skaner to urządzenie umożliwiające:**

- a) drukowanie
- b) przetworzenie obrazu z nośnika fizycznego do postaci cyfrowej
- c) rozpoczęcie pracy komputera.

**21. Korzystanie z głośników i słuchawek umożliwia:**

- a) karta graficzna
- b) modem
- c) karta dźwiękowa.

**22. Do portu USB podłącza się:**

- a) urządzenia zewnętrzne zestawu komputerowego
- b) wyłącznie przenośne dyski SSD
- c) tylko najnowsze rodzaje drukarek

**23. Co to jest płyta główna?**

- a) "serce" komputera
- b) element komputera, w którym umieszcza się karty rozszerzeń
- c) miejsce do zapisywania danych

**24. Komputer all- in- one**

- a) jednostkę centralną ma w oddzielnej skrzyni,
- b) to inaczej laptop,
- c) składa się z dużego ekranu z wbudowaną jednostką centralną oraz oddzielną klawiaturą,

**25. Najmniejsza jednostka informacji to:**

- a) 1 bajt
- b) 1 nol
- c) 1 bit

**26. Przekątne (wielkość) ekranów najczęściej określa się?**

- a) w centymetrach.
- b) w calach,
- c) w minimetrach.

**27. Skrótem HDD oznaczamy:**

- a) procesor
- b) stację dyskietek
- c) dysk twardy

**28. Do urządzeń wejściowych należy:**

- a) monitor
- b) zestaw głośnikowy
- c) mikrofon

**29. Partycje to:**

- a) elementy płyty głównej
- b) jednostki logiczne, na które można podzielić dyski
- c) zewnętrzne systemy obsługi sieci informatycznych

### **30. RAM to:**

- a) pamięć wewnętrzna stała niezbędna do uruchomienia komputera
- b) pamięć wewnętrzna o swobodnym dostępie przechowująca programy i dane, z którymi aktualnie pracujemy
- c) pamięć zewnętrzna stała służąca do zapisywania i odczytywania dokumentów

## **GRAFIKA KOMPUTEROWA**

### **31. Co to jest kanał alfa w programie Gimp?**

- a) kanał, który grafikę rastrową zamienia w wektorową
- b) kanał, który definiuje przezroczyste obszary grafiki
- c) kanał, który definiuje białe tło obrazu

### **32. Z modelu kolorów CMYK korzystają głównie:**

- a) drukarki kolorowe
- b) skanery
- c) monitory

### **33. Z modelu kolorów RGB korzystają głównie:**

- a) drukarki kolorowe
- b) skanery
- c) monitory

### **34. Co oznacza nazwa jpeg (jpg)?**

- a) jeden z najpopularniejszych obecnie formatów map bitowych przechowujący obraz w postaci skompresowanej
- b) rozszerzenie plików graficznych ograniczonych do 256 kolorów, dzięki czemu zajmują mało miejsca
- c) charakterystyczne rozszerzenie nazwy plików zawierających mapę bitową, wykorzystywane przez system Windows oraz wiele aplikacji. Format zapisu obrazu bez kompresji.

### **35. Co oznacza nazwa gif?**

- a) jeden z najpopularniejszych obecnie formatów map bitowych przechowujący obraz w postaci skompresowanej
- b) rozszerzenie plików graficznych ograniczonych do 256 kolorów, dzięki czemu zajmują mało miejsca
- c) charakterystyczne rozszerzenie nazwy plików zawierających mapę bitową, wykorzystywane przez system Windows oraz wiele aplikacji. Format zapisu obrazu bez kompresji.

### **36. Co oznacza nazwa bmp?**

- a) jeden z najpopularniejszych obecnie formatów map bitowych przechowujący obraz w postaci skompresowanej
- b) rozszerzenie plików graficznych ograniczonych do 256 kolorów, dzięki czemu zajmują mało miejsca
- c) charakterystyczne rozszerzenie nazwy plików zawierających mapę bitową, wykorzystywane przez system Windows oraz wiele aplikacji. Format zapisu obrazu bez kompresji.

**37. Skalowanie obrazu to inaczej:**

- a) zmiana jego kolorystyki
- b) zmiana jego wielkości
- c) zmiana formatu zapisu obrazu po zakończeniu jego edycji

**38. Program Gimp jest przykładem programu głównie do tworzenia grafiki:**

- a) wektorowej,
- b) bitmapowej,

**39. Aby otrzymać niezależny plik graficzny obrazu wykonanego w Gimpie należy użyć opcji:**

- a) plik- zapisz jako,
- b) plik – wyeksportuj jako,
- c) plik- zastosuj jako,

**40. Program graficzny za pomocą którego tworzone obiekty (figury, napisy itp.) są podporządkowane regułom matematycznym i geometrycznym to program:**

- a) wykorzystujący grafikę rastrową
- b) wykorzystujący grafikę wektorową