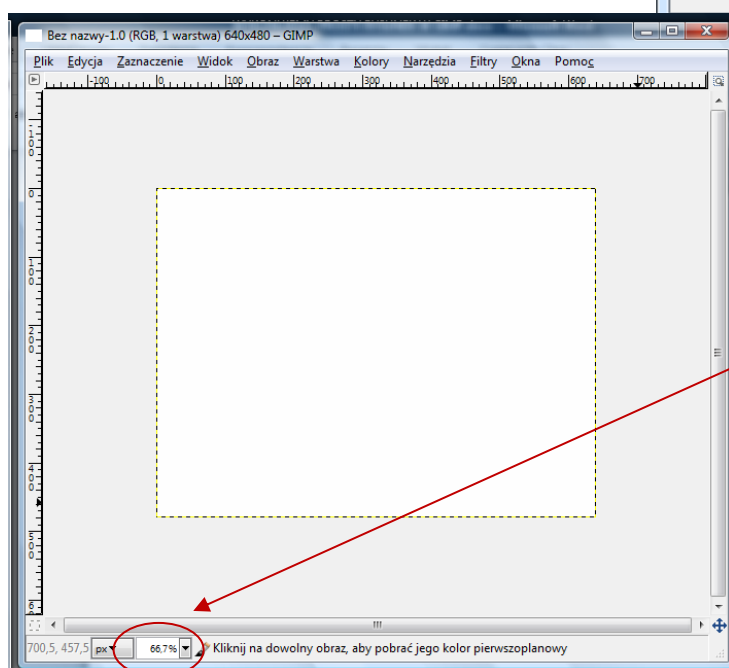
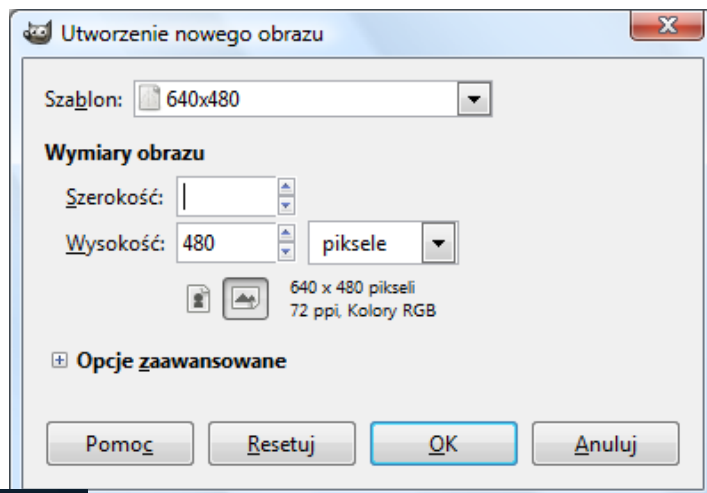


Wykonujemy prosty rysunek w GIMP-ie

Otwieramy program GIMP, ustawiamy okna programu i tworzymy nowy rysunek. W tym celu z menu **Plik** wybieramy polecenie **Nowy**. Pojawia się okno dialogowe **Utworzenie nowego obrazu**.

Ustalamy wymiary obrazu. Można wybrać gotowe rozmiary rozwijając pole **Szablon**. Można też wpisać wymiary w pola **Szerokość** i **Wysokość**. Po ustaleniu pożądanego rozmiaru zatwierdzamy go przyciskiem **OK**. Nasze **okno główne** będzie wyglądało tak, jak na rysunku poniżej.



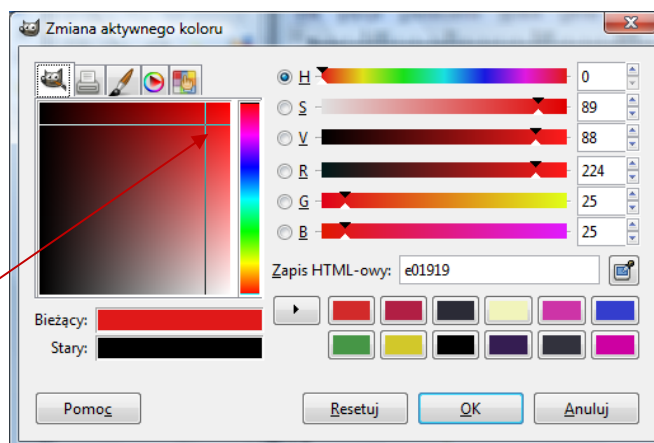
Biała kartka otoczona przerywaną linią to **przestrzeń robocza**, na której wykonamy teraz prosty rysunek.


Zanim jednak to zrobimy, zwróćmy uwagę na **małe okienko** w dolnej części okna roboczego, które pokazuje liczbę procentową. Jest to informacja o wielkości przestrzeni roboczej. Możemy ją zmniejszać lub zwiększać w zależności od tego, czy chcemy oglądać cały obraz, czy jego fragment w dużym powiększeniu. Zmniejszać lub zwiększać widok obrazka można też kręcąc pokrętłem na myszce i jednocześnie trzymając wciśnięty klawisz **CTRL**.

Teraz spróbujmy narysować jabłko. Najpierw użyjemy narzędzia **Pędzel**. Ponieważ jabłko najczęściej jest czerwone, z palety barw wybierzemy kolor czerwony. Aby tego dokonać, należy kliknąć na **czarny prostokąt** w paletce barw.

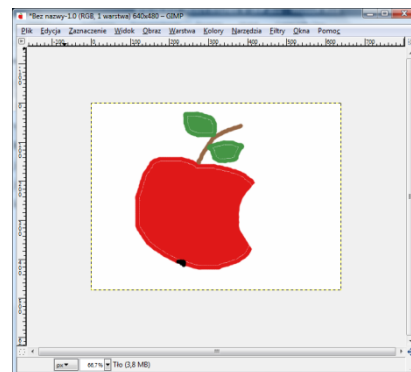
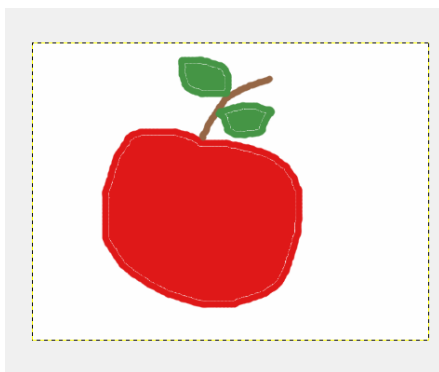
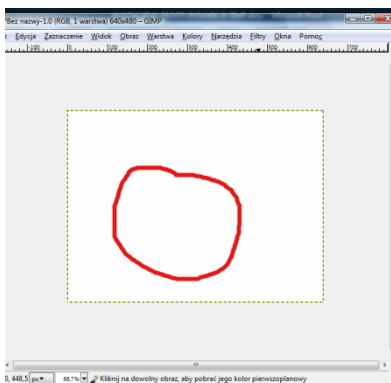


Wówczas pokaże się **więcej kolorów**. Klikając wybieramy nowy kolor (miejsce przecięcia prostych) i zatwierdzamy przyciskiem **OK**.



Rysujemy pędzlem zarys jabłka. Następnie wybieramy z przybornika narzędzie **Wypełnienie kulelkiem**  i klikając w środek naszego jabłka wypełniamy je kolorem.

Możemy dorysować jeszcze ogonek i listki, odpowiednio zmieniając kolor.



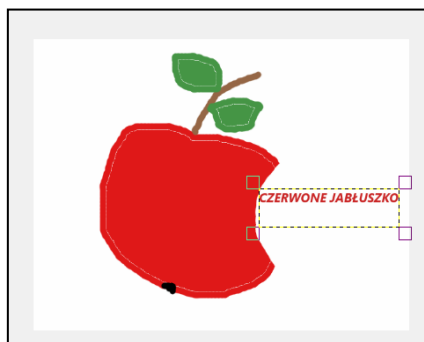
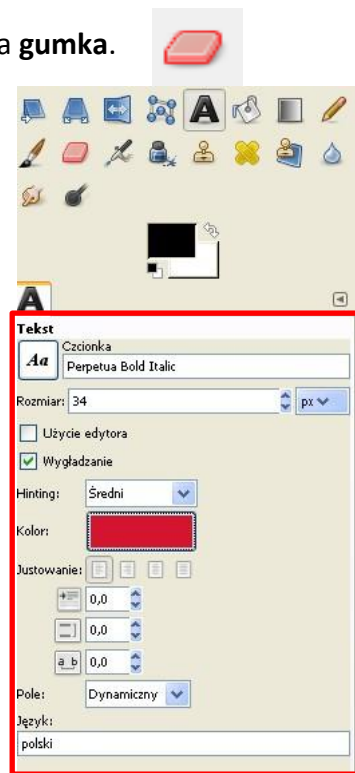
Aby usunąć fragment powstałego obrazu, możemy skorzystać z narzędzia **gumka**.

Uaktywnimy teraz z przybornika narzędzie **Tekst**.



W **dolnej części okna z przybornikiem** ustawiamy takie parametry, jak: **krój i wielkość czcionki, kolor tekstu, justowanie**.

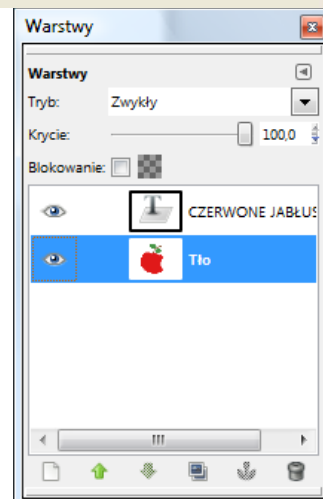
Klikając w dowolnym miejscu obrazka wywołamy **Edytor tekstowy programu GIMP**. Tu wpisujemy tekst, który program wstawi do naszego rysunku. Napis możemy przenieść w dowolne miejsce.

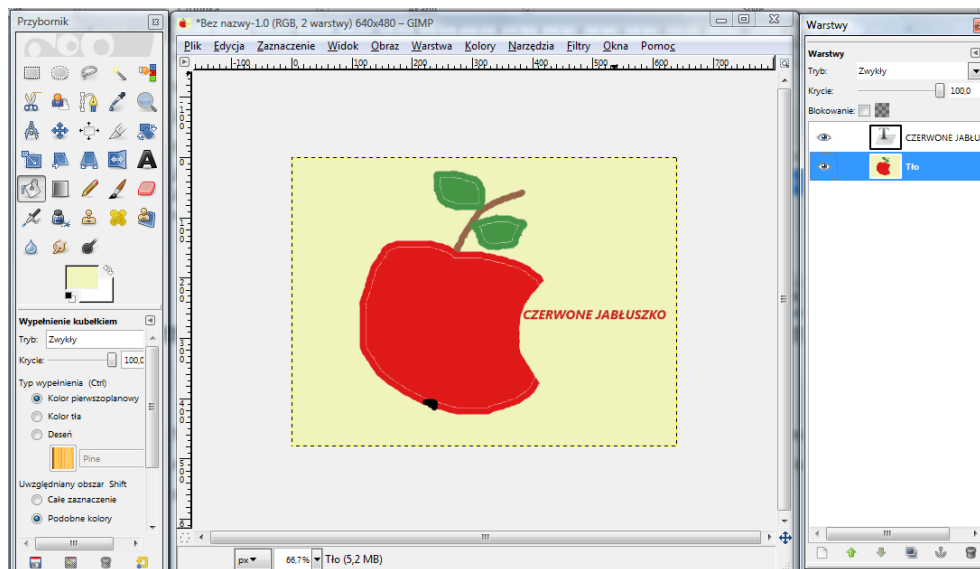


Zauważmy przy tym, że w oknie **Warstwy** pojawiła się warstwa z tekstem. **Nasz obraz ma już dwie warstwy**: rysunek jabłka i warstwę z tekstem.

Możemy jeszcze dla naszego rysunku wybrać **tło**. Tu ponownie posłużymy się **kulelkiem**. Wybierzemy odpowiedni kolor w paletce barw i klikając w tło rysunku zmienimy tło z białego na wybrany kolor.

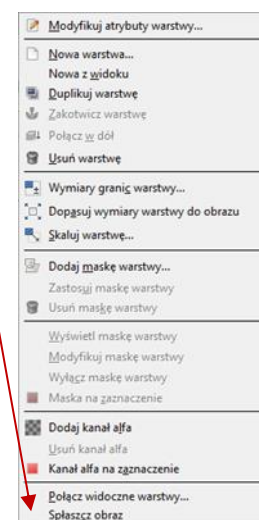
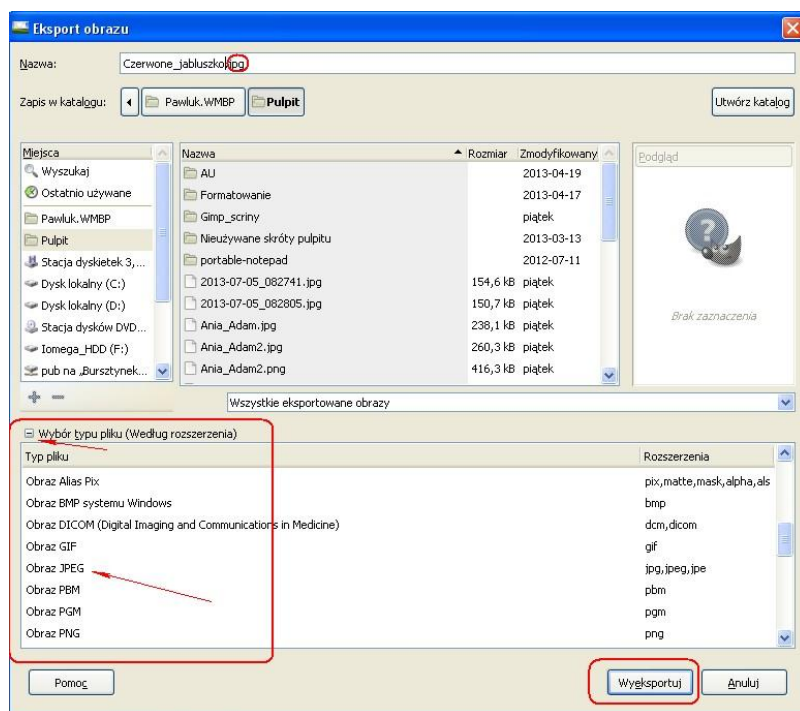
Uzyskamy taki efekt, jak na rysunku poniżej.





Teraz pora na zachowanie naszego obrazka na dysku komputera. Zapiszemy rysunek w formacie programu GIMP (z rozszerzeniem **.xcf**), co pozwoli nam w przyszłości wrócić do niego i dalej nad nim pracować w programie GIMP. Format xcf zachowa bowiem **wszystkie warstwy obrazka**.

Ten sam rysunek możemy zapisać również w formacie **JPEG (.jpg)**. Aby to zrobić, wcześniej należy „**splaszczyc**” (połączyć) obie warstwy. Prawym przyciskiem myszy klikamy w jedną z warstw i z wywołanego w ten sposób menu wybieramy zakładkę **Splaszcz obraz**.



Przy wybieraniu formatu **jpg** z menu **Plik** należy wybrać **Wyeksportuj**. Należy przy tym pamiętać, aby rozwinąć listę wyboru typu plików i wybrać **Obraz JPEG**, lub dopisać rozszerzenie **.jpg** w polu nazwy obrazu. Działania te zatwierdzamy przyciskiem **Wyeksportuj**.