

KONKURS NA NAJPIĘKNIEJSZĄ OZDOBĘ BOŻONARODZENIOWĄ [1]



REGULAMIN KONKURSU

1. Warunki uczestnictwa:

Uczestnicy będą oceniani w kategoriach wiekowych:

- Przedszkole
- klasy I-III
- klasy IV -VIII

2. Cele konkursu:

- rozwijanie wyobraźni oraz pobudzanie aktywności twórczej uczniów;
- rozwijanie wrażliwości estetycznej;
- inspiracja do poszukiwania nowych form plastycznych
- stworzenie uczniom możliwości prezentacji własnych dokonań twórczych;
- pielęgnowanie rodzinnych tradycji wykonywania ozdób bożonarodzeniowych;
- umożliwienie przedstawienia własnej wizji, nastroju oraz tradycji Świąt Bożego Narodzenia.

3. Zadanie konkursowe:

Ozdoby bożonarodzeniowe wykonujemy dowolną techniką z możliwością zastosowania techniki mieszanej, preferowane jest użycie materiałów naturalnych, tj. drewno, sznurek, suszone owoce, papier, różnego rodzaju ziarna itp.

4. Termin:

Swoje prace składamy w świetlicy szkolnej **w terminie do 9 grudnia 2022 r.**

Do każdej pracy należy dołączyć metryczkę zawierającą: imię, nazwisko i klasę/grupę przedszkolną.

5. Ocena prac i zasady przyznawania nagród:

- prace zostaną ocenione przez przedstawicieli Rady Rodziców.
- prace ocenianie będą zgodnie z następującymi kryteriami:
 - ogólny wyraz artystyczny
 - estetyka wykonania
 - oryginalność pomysłu oraz użytych materiałów
 - stopień trudności wybranej techniki plastycznej
 - nawiązanie do tematyki świątecznej
- Organizator przewiduje nagrody rzeczowe w każdej kategorii wiekowej.
- Prace będą do zakupu na kiermaszu szkolnym **od 14 grudnia 2022 r.** Dochód ze sprzedanych prac zasili budżet Rady Rodziców.



KONKURS NA NAJPIĘKNIEJSZĄ OZDOBĘ BOŻONARODZENIOWĄ

Published on Szkoła Podstawowa im. Polskich Noblistów w Nowych Skalmierzycach
(<https://sppn.noweskalmierzycze.pl>)

Source URL:

<https://sppn.noweskalmierzycze.pl/pl/news/konkurs-na-najpi%C4%99kniejsz%C4%85-ozdob%C4%99-bo%C5%BConarodzeniow%C4%85>

Links:

[1] <https://sppn.noweskalmierzycze.pl/pl/news/konkurs-na-najpi%C4%99kniejsz%C4%85-ozdob%C4%99-bo%C5%BConarodzeniow%C4%85>